

Bewegungsspiele Schnitz&Schwatz

Sendung 9

*Spiele für 2 Teams à 4 oder mehr Kinder.
Zu Hause können die Spiele auch zu zweit oder zu viert
gespielt werden, als Wettkampf oder einfach nur so.*



Erdbeerhörbli-Stapel-Lauf

Spielbeschreibung:

- Zwei Teams stellen sich nebeneinander auf. Es geht darum, so schnell wie möglich die in ca. 20 Meter Entfernung liegenden leeren «Erdbeerhörbli» zu holen, zum Team zurück zu rennen und damit dort einen Turm zu bauen.
- Auf der Strecke zu den «Erdbeerhörbli» hat es Hindernisse, die entweder übersprungen werden oder unter denen man hindurch kriechen muss.
- Auf Kommando starten die ersten beiden Teamkinder zeitgleich. Jedes Teamkind darf jeweils nur ein «Erdbeerhörbli» mitnehmen.
- Gewonnen hat das Team, das zuerst alle «Erdbeerhörbli» geholt und zu einem Turm gestapelt hat, der ohne Hilfe mindestens 5 Sekunden halten muss.

Material:

- Pro Team mehrere «Früchtehörbli» aus Karton oder Plastik, leere Joghurtbecher oder Büchsen
- Material für Hindernisse, z.B. Kisten, Kartonschachteln, Holzbänke, Stühle
- Seil für Start-/Zielmarkierung

Erdbeer-Tanz

Spielbeschreibung:

- Je zwei Kinder der beiden Teams stellen sich in einer Reihe nebeneinander auf und lassen einen Hulahopp-Reifen um die Hüfte kreisen. Gleichzeitig balancieren sie eine Erdbeere auf der ausgestreckten, flachen Hand.
- Alle vier Kinder beginnen gleichzeitig mit dem Hulahopp. Dann wird ihnen umgehend von den anderen Teamkindern eine Erdbeere auf die ausgestreckte Hand gelegt - der «Erdbeer-Tanz» startet. Nun geht es darum, während einer bestimmten Zeit den Reifen kreisen zu lassen, ohne dass dieser zu Boden fällt. Und ohne, dass die Erdbeere zu Boden fällt!
- Gewonnen hat das Team, in welchem mehr Kinder am Ende der gestoppten Zeit den Hulahopp-Reifen sowie die Erdbeere noch erfolgreich balancierten.

Material:

- 4 Reifen
- 4 Erdbeeren, Steine oder Papierknäuel in ähnlicher Grösse
- Stoppuhr

Riesen-Erdbeer-Hüpfen

Spielbeschreibung:

- Dieses Spiel wird von Vorteil auf weichem Boden, z.B. auf einer Rasenfläche durchgeführt. Die Teamkinder absolvieren eine bestimmte Strecke, auf der sie über «Riesen-Erdbeeren» hüpfen müssen (analog dem «Böckli-Hüpfen»).
- Dazu stellen sich die Teamkinder in einer Reihe auf, im Abstand von ca. 2-3 Metern und schauen alle in die gleiche Richtung. Die drei vordersten Kinder formen «Riesen-Erdbeeren», indem sie ihren Oberkörper nach unten beugen, sich mit den Händen an den Fussfesseln festhalten und der Rücken so zu einer leicht abgerundeten Fläche wird. Die Knie sollen etwas gebeugt sein.
- Auf Kommando starten die beiden hintersten Teamkinder und überspringen die vor ihnen stehenden «Riesen-Erdbeeren», indem sie sich schwingvoll mit den Händen auf dem Rücken des anderen Teamkindes abstützen und mit gegrätschten Beinen darüber springen. Sobald alle «Riesen-Erdbeeren» übersprungen sind, startet das nächste Teamkind.
- Es soll darauf geachtet werden, dass alle «Riesen-Erdbeeren» in etwa gleich hoch sind bzw. für die kleineren Kinder etwas tiefer.
- Gewonnen hat das Team, welches die «Riesen-Erdbeeren» schneller übersprungen und die Ziellinie zuerst überschritten hat.

Material:

- Seil für Start-/Zielmarkierung