

Bewegungsspiele Schnitz&Schwatz

Sendung 1

*Spiele für 2 Teams à 4 oder mehr Kinder.
Zu Hause können die Spiele auch zu zweit oder zu viert
gespielt werden, als Wettkampf oder einfach nur so.*



Käse-Transport

Spielbeschreibung:

- Ein Kind ist die Schubkarre und läuft auf den Händen, während es vom zweiten Kind an den Beinen gehalten und gestossen wird. Der Rücken und die Beine des Schubkarren-Kindes bleiben möglichst waagrecht, sodass ein grosser runder Käse (ein Kissen in einem Plastiksack; zugeklebt mit Klebeband, sodass eine rundliche Form entsteht) darauf platziert werden kann.
- Auf diese Weise legen zwei Kinder pro Team eine bestimmte Strecke zurück. Achtet dabei auf einen eher weichen bzw. nicht rauen Untergrund (Wiese, Zimmerboden). Der Käse darf nicht von der Schubkarre runterfallen! Tut er es doch, muss das Paar zurück zur Streckenmarkierung und nochmals beginnen.
- Am Ende der Strecke wechselt das Paar die Rollen und schiebt die Schubkarre samt Käse zurück zum Ausgangspunkt. Dort wartet das zweite Paar auf seinen Einsatz.
- Gewonnen hat das Team, dessen letzte Schubkarre zuerst über die Ziellinie geschoben wird.

Material:

- 2 Kissen
- 2 Plastiksäcke und Klebeband
- Distanzmarkierung (Kreide, Steine etc.)

Verlorenes Fondue-Brot

Spielbeschreibung:

- Alle Teamkinder stellen sich hintereinander auf. Neben ihnen liegt ein leerer Fondue-Teller bereit. Vom Teller aus führt ein 8-10 m langes Seil zum Fondue-Caquelon, in welchem Brotstücke (Korke) im Fondue (Wasser) schwimmen.
- Das vorderste Kind hält eine Fondue-Gabel in der Hand, balanciert über das am Boden liegende Seil zum Fondue-Caquelon und versucht dort ein Brotstück aufzuspiessen, ohne dabei die Finger zu benutzen. Das Fondue-Caquelon kann jedoch am Griff festgehalten werden.
- Mit dem aufgespiessenen Brotstück balanciert das Kind zurück, nimmt es mit der Hand von der Gabel und legt es in den Fondue-Teller. Jetzt ist das zweite Kind an der Reihe. Vorsicht bei der Übergabe der spitzen Fondue-Gabel!
- Sollte auf dem Weg ein Brotstück verloren gehen, so muss es zum Fondue-Caquelon zurück gebracht und erneut herausgefischt werden.
- Fondue-Sieger ist das Team, welches nach Ablauf einer bestimmten Zeit am meisten Brotstücke im Teller hat.

Material:

- 2 Fondue-Caquelons oder Pfannen, halb mit Wasser gefüllt (je mehr Wasser drin ist, umso schwieriger wird das Brot-Aufspießen!)
- ca. 20 Korke
- 2 Fondue-Gabeln (oder normale Gabeln) und 2 Teller
- 2 Seile
- Stoppuhr

Mutschli-Hüpfer

Spielbeschreibung:

- Auf einem ausgesteckten Parcours hüpft ein Kind zuerst eine gerade Strecke und auf dem Rückweg eine kurvige Strecke (um Hindernisse herum) auf dem Mutschli-Hüpfer (Moonhopper aus der Fit-4-Future-Spieltonne). Ein zweites Kind darf es dabei stützen oder seine Hände halten. Wer vorher genug geübt hat und sich allein traut, ist jedoch schneller...
- Alle Teamkinder starten nacheinander, parallel zum gegnerischen Team. Gewonnen hat das Team, dessen Mutschli-Hüpfer zuerst den Parcours hinter sich gebracht haben.

Material:

- 2 Moonhopper (wenn ihr keine solchen zu Hause habt, geht es auch mit einem weichen Ball, den ihr zwischen die Knöchel klemmt und auf diese Weise loshüpft)
- Material für die Parcoursmarkierung (Steine, Stecken, Tannzapfen, PET-Flaschen, Kreide etc.)