

# Bewegungsspiele Schnitz&Schwatz

## Sendung 18

*Spiele für 2 Teams à 4 oder mehr Kinder.  
Zu Hause können die Spiele auch zu zweit oder zu viert  
gespielt werden, als Wettkampf oder einfach nur so.*

### Milchkannen-Rollen

#### Spielbeschreibung:

- Bei dieser Stafette rollt jeweils ein Kind pro Team eine Milchkanne durch einen Slalom-Parcours. Dazu wird die Kanne etwas zur Seite gekippt, so dass sie auf der Kante steht. Nun wird sie durch das Rollen auf dieser Kante vorwärts gedreht.
- Auf Kommando starten die ersten beiden Teamkinder. Nach absolviertem Slalom-Parcours ist das nächste Kind an der Reihe. Das Spiel ist gewonnen, sobald das letzte Teamkind die Milchkanne über die Ziellinie gerollt hat.

#### Material:

- 2 Milchkannen, kleine Fässer oder grosse Töpfe/Eimer
- Gegenstände für den Slalom, z.B. Steine, Schuhe, Pet-Flaschen
- Markierung für Start-/Ziellinie, z.B. Seil oder Kreide



### Riesen-Töggeli-Kasten

#### Spielbeschreibung:

- Die meisten kennen das Fussballspiel am «Töggeli-Kasten»; wir spielen hier das gleiche Spiel, mit dem Unterschied, dass die Teamkinder selber die «Fussball-Töggeli» sind.
- Pro Team gibt es zwei Verteidigungsspieler, die auch die Aufgabe haben, das Tor zu hüten sowie zwei Angriffsspieler. Beide Zweierteams halten sich je an einem langen Holzstab fest, dürfen diesen weder loslassen, noch die Hände verschieben und können sich während dem Fussballspiel auch nur innerhalb einer schmalen Markierung (=Spielzone) seitwärts hin und her bewegen.
- Beide Teams stellen sich auf ihrem Spielfeld auf. Bei Anpfiff rollt der Schiedsrichter den Ball möglichst auf der Mittellinie entlang aufs Feld; das Spiel beginnt!
- Die Zweierteams dürfen ihre Spielzone nicht übertreten, sonst geht der Ball zum Weiterspielen an das gegnerische Team über. Das Spielfeld soll so gut wie möglich abgegrenzt werden. Allfällige Bälle, die ins Out gehen, werden vom Schiedsrichter geholt und am entsprechenden Ort wieder aufs Spielfeld gerollt.
- Gewonnen hat das Team, das nach der gestoppten Zeit mehr Tore erzielen konnte.

#### Material:

- 4 lange Holzstäbe
- 2 Goals, z.B. zwei Eimer oder Waschkörbe zur Markierung der Torpfosten
- Abgrenzung des Spielfeldes (ca. 4x10 m), z.B. mit langen Holzplatten, umgekipptem Gartentisch oder Sitzbank, leere Blumenkasten, Wäschekorb, klappbaren Wäscheständern, einer Leiter, alten Kissen oder Wolldecken
- Markierung der Spielzonen sowie der Torlinien, z.B. Seile oder Kreide
- 1 Fussball
- Stoppuhr

### Go-Kart Rennen

#### Spielbeschreibung:

- Auf einer abgesteckten Bahn erfolgt ein Wettrennen mit zwei Go-Karts. Jedes Teamkind fährt je zwei Runden. Nach der ersten Runde gibt es jeweils einen Boxenstopp (= Unterbrechung für den Renn-Service), bevor in die zweite Runde gestartet werden kann.
- Die ersten beiden Teamkinder starten auf Kommando. Die anderen drei Teamkinder machen sich für den ersten Boxenstopp bereit, wo «Luft in die Pneus gepumpt wird» (= je einen Ballon aufblasen und zuknüpfen). Sobald sie das geschafft haben, darf das Teamkind in die zweite Runde starten, bevor es beim nächsten Boxenstopp Fahrerwechsel gibt (ohne Renn-Service).
- Beim zweiten Teamkind wird nach der ersten gefahrenen Runde «Benzin getankt»; die anderen drei Teamkinder füllen den «Tank» (= Messbecher) mit Wasser, das sie aus einem etwas entfernten Eimer schöpfen und mit Trinkbecher zum «Tank» tragen, um diesen möglichst schnell zu füllen, damit das Rennen fortgesetzt werden kann.
- Beim dritten und vierten Teamkind wiederholen sich die beiden Vorgänge.
- Sieger ist das Team, welches die insgesamt acht Runden (inkl. Boxenstopp) schneller gefahren ist.

#### Material:

- 2 Go-Karts, Trottinets, Inline Skates oder Velos
- Markierung für die Rennbahn, z.B. Eimer, die umrundet werden
- 12 Ballone sowie ein paar auf Reserve
- 2 Messbecher, 6 Trinkbecher, 2 Eimer mit Wasser