

# Bewegungsspiele Schnitz&Schwatz

## Sendung 16

*Spiele für 2 Teams à 4 oder mehr Kinder.  
Zu Hause können die Spiele auch zu zweit oder zu viert  
gespielt werden, als Wettkampf oder einfach nur so.*



### Sellerie-Dressur

#### Spielbeschreibung:

- Beide Teams stellen sich wie folgt nebeneinander auf: Zwei Kinder stehen auf der einen Seite, das dritte Kind stellt sich ungefähr 10-15 m entfernt gegenüber auf, und das vierte Kind steht mit einem Reifen, der über dem Kopf hochgehalten wird, in der Mitte.
- Das vordere der beiden Kinder hat einen Fussball in den Händen, der durch den Reifen geworfen wird und vom gegenüberstehenden Kind gefangen werden muss. Pro erfolgreich gespielten Ball gibt es einen Punkt, sofern das Kind den Reifen während dem Ballspiel auf einem Bein balancierend hochgehalten hat.
- Sobald das erste Kind den Ball gespielt hat, springt es auf die gegenüberliegende Seite (dem Ball nach), stellt sich hinter das andere Kind und ist danach wieder an der Reihe. Nur das Kind mit dem Reifen bleibt auf seiner Position stehen.
- Nach der gestoppten Zeit hat das Team gewonnen, das mehr Punkte erzielen konnte.

#### Material:

- 2 Bälle, z.B. Fussbälle oder Gymnastikbälle
- 2 Reifen
- Markierung für die Abwurf-/Fanglinie, z.B. Seile, Kreide, Sägemehl
- Stoppuhr

### Zwillings-Hüpfen

#### Spielbeschreibung:

- Bei dieser Stafette sind immer zwei Kinder eines Teams ein «Zwillingspaar». Sie stehen seitlich dicht neben einander, stehen nur auf dem inneren Bein und halten sich mit dem inneren Arm hinter dem Rücken hindurch um die Hüfte fest. Mit der anderen Hand wird das äussere angezogene Bein am Fussgelenk gehalten.
- Die ersten beiden «Zwillinge» der zwei Teams starten auf Kommando zeitgleich durch den Hüpfparcours. Dann sind die nächsten beiden Teamkinder an der Reihe.
- Das Team, das den Parcours schneller schafft, gewinnt das Spiel.

#### Material:

- Gegenstände für einen Parcours, z.B. Steine für Slalom, Seile oder Stangen zum Rundherum- oder Darüberhüpfen
- Seil oder Kreide für Start-/Ziellinie
- Stoppuhr

### Sellerie-Wurf

#### Spielbeschreibung:

- Beide Teams stellen sich nebeneinander auf. Die vordersten beiden Kinder starten und springen zur Abwurflinie, die ungefähr 10 m weiter vorne liegt. Dort drehen sich die Kinder mit dem Rücken gegen das Wurfziel (schauen also in die Richtung, wo die anderen Teamkinder stehen), beugen sich nach vorne runter, werfen den «Knollensellerie» (Tennisball) zwischen den Beinen hindurch und müssen so versuchen, in ein Gefäss zu zielen. Dann springen sie zurück; mit Handschlag kann das nächste Kind starten.
- Das Spiel kann mit oder ohne Zeitlimite gespielt werden. Gewonnen hat das Team, das mehr erfolgreiche «Sellerie-Würfe» geschafft hat.

#### Material:

- Pro Kind 2-3 Tennisbälle zum Werfen
- Seil oder Kreide für die Start- und Abwurflinie
- Gefäss als Wurfziel, z.B. Kartonschachtel oder Kübel - je grösser das Gefäss ist, umso einfacher wird es