

Bewegungsspiele Schnitz&Schwatz

Sendung 12

*Spiele für 2 Teams à 4 oder mehr Kinder.
Zu Hause können die Spiele auch zu zweit oder zu viert
gespielt werden, als Wettkampf oder einfach nur so.*



Maiskolben-Jagd

Spielbeschreibung:

- Ein Kind ist Jäger (vor ihm auf dem Boden liegt ein Reif mit vielen Bällen); drei Kinder des anderen Teams auf der gegenüberliegenden Seite des Feldes sind die Wildschweine in ihren Verstecken im Wald (Reifen). In der Mitte des Feldes wachsen Maiskolben (Tannzapfen in einem Reif), auf welche es die Wildschweine abgesehen haben.
- Auf Pfiff laufen die Wildschweine gleichzeitig aus ihren Verstecken, um die Maiskolben zu holen und in den Wald zurückzubringen. Es darf immer nur ein Maiskolben aufs Mal mitgenommen werden. Der Jäger versucht, die Wildschweine mit einem Ball zu treffen und muss dabei hinter dem Ball-Reif stehen bleiben. Wird ein Wildschwein getroffen, legt es den Maiskolben zurück und muss ohne diesen in den Wald zurückkehren; danach darf es wieder weiterspielen.
- Wenn alle Bälle geworfen wurden, werden die Maiskolben in den Wildschwein-Verstecken gezählt.
- Nach dem Gruppenwechsel wird die Anzahl Maiskolben verglichen; gewonnen hat das Wildschweine-Team mit den meisten Maiskolben.

Material:

- 5 Reifen oder als Kreis ausgelegte Seile
- Möglichst viele Maiskolben, z.B. Tannzapfen, Keulen, Pet-Flaschen
- Möglichst viele Bälle (Softbälle verwenden, bei Tennisbällen gilt die Regel «Treffer nur hüft-abwärts»)

Maiskolben-Vierfüssler

Spielbeschreibung:

- Dieses Spiel sollte auf weichem Untergrund, z.B. auf Rasen oder Sand gespielt werden. Beide Teams stellen sich nebeneinander auf. Die vordersten beiden Kinder machen sich in Vierfüssler-Position bereit. Der Rücken zeigt dabei gegen den Boden, der Bauch ist gegen den Himmel gerichtet. Auf dem Bauch liegt ein Maiskolben, der über eine ausgesteckte Strecke transportiert werden muss.
- Auf Kommando starten die ersten beiden Kinder. Die erste Hälfte der Strecke wird vorwärts zurückgelegt (Füsse und Beine voran), der Rückweg erfolgt rückwärts (Hände und Arme voraus). Sobald die Ziellinie überschritten ist, wird der Maiskolben in Vierfüssler-Position dem zweiten Teamkind überreicht.
- Der Maiskolben darf für den Transport nicht eingeklemmt oder befestigt werden. Das Gesäss darf zudem den Boden nicht berühren.
- Sobald alle Teamkinder eines Teams die ausgesteckte Strecke absolviert haben, ist das Spiel gewonnen.

Material:

- Markierung für Start-/Ziellinie, z.B. Seil
- Markierung für den Wendepunkt, z.B. Turnschuh oder Stuhl
- 2 Gegenstände, die gut auf dem Bauch transportiert werden können, z.B. Schuhe, Frisbee, Tischtennisschläger

Scoop-Ball

Spielbeschreibung:

- Während einer gestoppten Zeit spielen je zwei Kinder eines Teams den Ball mit einem Scoop-Spielset hin und her. Dabei wird die Anzahl erfolgreich gespielter und gefangener Bälle pro Team gezählt. Danach ist das andere Zweierteam an der Reihe.
- Gewonnen hat das Team mit der höheren Punktezahl.

Material:

- 2 Scoop-Spielsets oder 2 grosse (Joghurt-)Becher und 2 Pingpong-Bälle
- 1 Stoppuhr