

Bewegungsspiele Schnitz&Schwatz

Sendung 6

Spiele für 2 Teams à 4 oder mehr Kinder.

Zu Hause können die Spiele auch zu zweit oder zu viert gespielt werden, als Wettkampf oder einfach nur so.

Birnbaum-Treffer

Spielbeschreibung:

- Aus einer bestimmten Distanz wirft ein Kind nach dem andern einen Tennisball an einen Baumstamm. Sobald alle Bälle abgeschossen sind, werden sie wieder eingesammelt und erneut geworfen.
- Während einer bestimmten Zeit werden alle Bälle gezählt, die den Baum treffen.
- Gewonnen hat das Team, das mehr Bälle getroffen hat.

Material:

- Baum oder Wand (es geht auch mit einem Apfelbaum ☺)
- 8 Tennisbälle
- Distanzmarkierung (z.B. Seil, Kreide, Stecken)
- Stoppuhr

Flug zum Jupiter

Spielbeschreibung:

- Ein Ufo (Frisbee) ist im Birnbaum gelandet und will wieder zurück in seine Galaxie.
- Beide Teams stellen sich in einem grossen Viereck auf und werfen einander das Frisbee reihum zu.
- Welches Team kann das Ufo weiter befördern? Gezählt werden während einer bestimmten Zeit die Anzahl Runden, die das Frisbee fliegen kann.

Material:

- 2 Frisbees
- Standortmarkierungen (z.B. Reifen, Kreide)
- Stoppuhr

Birnen-Tanz

Spielbeschreibung:

- Die Kinder stellen sich in einer Reihe nebeneinander auf und lassen einen Hulahopp-Reifen um die Hüften kreisen. Gleichzeitig versuchen sie, eine Birne auf der ausgestreckten, flachen Hand zu balancieren.
- Gewonnen hat das Team, in welchem mehr Kinder während einer bestimmten Zeit den Reifen kreisen lassen können, ohne dass er zu Boden fällt. Und ohne, dass die Birne zu Boden fällt!

Material:

- 4 Reifen
- 4 Birnen oder Tennisbälle
- Stoppuhr

