

Bewegungsspiele Schnitz&Schwatz

Sendung 5

*Spiele für 2 Teams à 4 oder mehr Kinder.
Zu Hause können die Spiele auch zu zweit oder zu viert
gespielt werden, als Wettkampf oder einfach nur so.*

Himbi-Fangis

Spielbeschreibung:

- 1 Kind ist der Fänger, 3 Kinder des andern Teams versuchen, sich nicht von ihm fangen zu lassen. Alle 4 Kinder bewegen sich in einem kleinen Spielfeld, die Hände auf dem Rücken und zwischen den Oberschenkeln eine eingeklemmte Himbeere (Tennisball).
- Sobald ein Kind vom Fänger berührt wurde, scheidet es aus. Der Fänger darf dazu allerdings seine Arme und Hände nicht gebrauchen.
- Wenn alle Himbeer-Kinder gefangen wurden, wechselt die Gruppe: das jeweils andere Team stellt einen Fänger bzw. drei Himbeer-Kinder.
- Gewonnen hat das Team, dessen Fänger in kürzerer Zeit seinen Job erledigt hat.

Material:

- Feldmarkierung (mit Seil, Kreide etc.)
- 4 Tennisbälle
- Stoppuhr

Bleistift-Rennen

Spielbeschreibung:

- Die Kinder stehen seitlich nebeneinander und versuchen, barfuss einen Bleistift mit den Zehen aufzuheben, vom ersten Fuss zum zweiten und dann zum Fuss des nächsten Kindes zu transportieren. Auf diese Weise gelangt der Bleistift ans Ende der Reihe und wieder zurück.
- Sieger ist das Team, dessen Bleistift schneller durch die Zehenreihe gelangt ist.

Material:

- 2 Bleistifte

Brüllende Himbeeren

Spielbeschreibung:

- Pro Team werden einem Kind die Augen verbunden. Anschliessend stellen sich alle andern Kinder in einem Kreis um die zwei Kinder auf. Jedes der Kreiskinder hält einen Tennisball in den offenen Händen, wobei die Hände den Bauch berühren müssen. Das sind die Himbeer-Stauden, die eine reife Beere bereithalten.
- Die zwei Himbeer-Pflücker in der Mitte werden vorsichtig einige Male um die eigene Achse gedreht; dann machen sie sich an ihre Arbeit: Sie müssen die Himbeeren der richtigen Farbe pflücken, d.h. sie dürfen nur bei einem Himbeer-Strauch des eigenen Teams eine Beere pflücken. Sie orientieren sich dabei übers Gehör: Die Kinder im Kreis rufen ihre Teamfarbe und versuchen so, den eigenen Himbeer-Pflücker zu sich zu locken.
- Gewonnen hat das Team, dessen Pflücker zuerst alle Himbeeren der eigenen Farbe gepflückt hat.

Material:

- 6 Tennisbälle oder andere kleine Gegenstände
- 2 Augenbinden oder Tücher

