

# Bewegungsspiele Schnitz&Schwatz

## Sendung 4

*Spiele für 2 Teams à 4 oder mehr Kinder.*

*Zu Hause können die Spiele auch zu zweit oder zu viert gespielt werden, als Wettkampf oder einfach nur so.*

### Hasenhüpfer

#### Spielbeschreibung:

- Die Hasen hocken geduckt im Gras und knabbern Karotten; bei Gefahr fliehen sie in grossen Sprüngen: Die Kinder je eines Teams kauern in einer Reihe hintereinander, auf allen Vieren geduckt am Boden, so dass der Abstand höchstens eine Schrittlänge beträgt.
- Auf Pfiff springt der hinterste Hase auf, hüpft über die drei Hasen, die vor ihm kauern und setzt sich dann an die Spitze der Hasenparade. Sobald er weiterknabbert, beginnt wiederum der hinterste Hase über die Vorderhasen zu hüpfen etc.
- Das Spiel ist zu Ende, wenn eines der Teams eine bestimmte Strecke zurückgelegt hat. Sieger ist das schnellere Hasenteam.

#### Material:

- Distanzmarkierung (mit Seil, Kreide etc.)

### Rüebli-Kette

#### Spielbeschreibung:

- Beide Teams machen eine Rüebli-Kette. Dabei dürfen sie die Rüebli nur mit Hilfe des Krautes aneinander festmachen. Um gemeinsam eine geschickte Strategie herauszufinden und eine möglichst lange Rüebli-Kette zu machen, haben die Teams 4 Minuten Zeit.
- Dann besprechen die Teams, wie sie die Kette am besten zusammen waagrecht hochheben können, sodass möglichst kein Rüebli sich löst und runterfällt. Nach 1 Minute muss die Kette auf Kommando hochgehoben werden.
- Gewonnen hat das Team, das die längere Kette hat (Anzahl Rüebli). Falls die Kette reisst, zählt das längste Kettenstück.

#### Material:

- möglichst viele Rüebli mit Kraut, ungerade Anzahl

### Hasen-Jagd

#### Spielbeschreibung:

- 1 Kind ist der Jäger (vor sich einen Reif mit vielen Tennisbällen); 3 Kinder des andern Teams auf der gegenüberliegenden Seite des Spielfeldes sind die Hasen in ihren Nestern (Reifen). In der Mitte des Feldes wachsen die Karotten (Tannzapfen in einem Reif), auf welche es die Hasen abgesehen haben.
- Auf Pfiff laufen die Hasen gleichzeitig aus ihren Nestern, um Karotten zu holen und in ihr Nest zurückzubringen. Es darf immer nur 1 Karotte getragen werden. Der Jäger versucht, die Hasen abzuschliessen und muss dabei hinter dem Reif mit den Tennisbällen bleiben. Wird ein Hase getroffen, legt er die Karotte zurück und muss ohne Karotte zu seinem Nest zurückkehren; danach darf er wieder weiterspielen.
- Wenn alle Bälle abgeschossen sind, werden die Karotten in den Nestern gezählt.
- Nach dem Gruppenwechsel wird die Anzahl der Karotten verglichen; gewonnen hat das Hasenteam mit den meisten Karotten.

#### Material:

- 5 Reifen oder als Kreis ausgelegte Seile
- möglichst viele Karotten (Tannzapfen, Stecken, Keulen, Petflaschen o.ä.)
- möglichst viele Tennisbälle

