

Bewegungsspiele Schnitz&Schwatz

Sendung 12

*Spiele für 2 Teams à 4 oder mehr Kinder.
Zu Hause können die Spiele auch zu zweit oder zu viert
gespielt werden, als Wettkampf oder einfach nur so.*



Nuss-Karawane

Spielbeschreibung:

- Alle Kinder eines Teams stehen hintereinander. Das vorderste Kind hat einen mit Nüssen gefüllten Sack in den Händen. Eine Ölflasche (Pet-Flasche gefüllt mit Wasser) liegt vor ihm am Boden. Auf Kommando geht das Spiel los, und der Sack muss über den Kopf in die ausgestreckten Hände der anderen Kinder wandern. Sobald das erste Kind den Sack abgegeben hat, nimmt es die Ölflasche vom Boden auf und schickt sie ebenfalls „auf die Reise“. Dann rennt es an die hinterste Position der Kinderreihe, damit es die beiden wandernden Gegenstände nacheinander wieder entgegennehmen und weiterreichen kann.
- Achtung: Bevor ein Kind den Sack oder die Flasche weiterreichen darf, muss es den Gegenstand kurz vor sich auf den Boden stellen und wieder hochstemmen. Dabei unbedingt in die Knie gehen und den Rücken gerade halten.
- Auf diese Weise müssen die Gegenstände eine abgemessene Strecke zurücklegen.
- Gewonnen hat das Team, dessen Nuss- und Öl-Sachen zuerst die Ziellinie erreicht haben.

Material:

- Start-/Zielmarkierung (Kreide, Seile etc.)
- 2 Säcke (Plastik- oder Stoffsäcke; gefüllt mit Nüssen, Kieselsteinen, Kartoffeln etc., max. 3 Kilogramm)
- 2 mit Wasser gefüllte 1½-Liter-Pet-Flaschen

Baumnuss-Schiessbude

Spielbeschreibung:

- Auf einem Mäuerchen, einer Holzkiste oder einem Tisch wird für jedes Team eine Pyramide mit leeren Bechern aufgebaut, wie in einer Schiessbude. Aus einer gewissen Entfernung versuchen nun alle Kinder der Teams, die Becher mit Baumnüssen zu treffen und so die Pyramide zum Einsturz zu bringen (je grösser die Entfernung, desto schwieriger!). Die Anzahl der «Schüsse» richtet sich nach der vorhandenen «Munition».
- Gewonnen hat das Team, das am schnellsten alle Becher von der Fläche runter geschossen hat.

Material:

- möglichst viele (Plastik-)Becher für eine grosse Pyramide
- genügend Baumnüsse oder Tannzapfen
- Markierung für die «Schütz/innen»

Nussboy-Rennen

Spielbeschreibung:

- Für beide Teams werden auf je einem Feld möglichst viele Baumnüsse am Boden verteilt. Diese Nüsse werden mit dem Nussboy eingesammelt. Das ist eine Art Auflese-Gerät für Baumnüsse, das wie eine kleine Walze an einem Besenstil über die Wiese geschoben wird und so die Nüsse in einer ovalen Trommel sammelt, ohne dass man sich dabei bücken muss. Wenn die Trommel voll ist, werden die Nüsse in einen Kessel gekippt – auch das ohne Zuhilfenahme der Hände, sondern mit dem Auskippl-Bügel des Nussboys.
- Auf Kommando rennt pro Team ein Kind los, sammelt Nüsse ein und übergibt nach jeweils einer halben Minute an das nächste Kind usw.
- Das Spiel ist zu Ende, wenn die vorher vereinbarte Zeit vorüber ist. Gewonnen hat das Team, das mehr Nüsse im Kessel gesammelt hat.

Material:

- Spielfelder-Markierung
- 2 Nussboys
- möglichst viele Baumnüsse
- 2 Kessel (oder Papiersäcke, Plastikschrüssel, Körbe etc.)
- Stoppuhr

Variante:

Wahrscheinlich habt ihr keinen Nussboy. Kein Problem. Dann sammelt ihr die Nüsse einfach von Hand ein und legt sie unterwegs in den Pullover oder in eure Jacke, bevor ihr sie im Kessel deponiert. So ist das Spiel noch etwas anstrengender!