

Bewegungsspiele Schnitz&Schwatz

Sendung 15

*Spiele für 2 Teams à 4 oder mehr Kinder.
Zu Hause können die Spiele auch zu zweit oder zu viert
gespielt werden, als Wettkampf oder einfach nur so.*



Klämmerli-Spiel

Spielbeschreibung:

- Alle Kinder erhalten gleich viele Wäscheklammern und befestigen diese leicht erreichbar an der Kleidung. Dann verteilen sie sich auf dem abgesteckten Spielfeld.
- Während einer gestoppten Zeit müssen die Kinder nun versuchen, die Wäscheklammern des gegnerischen Teams zu stehlen. Es darf immer nur eine Wäscheklammer aufs Mal abgenommen werden. Diese wird dann an der eigenen Kleidung angeheftet, so dass diese wiederum gestohlen werden kann.
- Das Team, welches nach der gestoppten Zeit mehr Wäscheklammern an der Kleidung trägt, gewinnt das Spiel.

Variante:

Das Spiel wird schwieriger, wenn es umgekehrt gespielt wird: Anstatt die Wäscheklammern zu stehlen, müssen die Teamkinder versuchen, diese loszuwerden und einem gegnerischen Teamkind anzuheften. Sieger ist das Team, welches nach der gestoppten Zeit weniger Wäscheklammern an der Kleidung trägt. Falls eine Wäscheklammer z.B. am Rücken festgemacht wurde und so für das jeweilige Teamkind nicht erreichbar ist, so darf ein anderes Teamkind diese an einem anderen Ort anheften.

Material:

- Möglichst viele Wäscheklammern
- Material zum Abstecken des Spielfeldes, z.B. Seile, Kreide, Sägemehl
- Stoppuhr

Wilhelm Tell

Spielbeschreibung:

- Bei diesem Spiel werden für beide Teams die gleiche Anzahl «Äpfel» (Tennisbälle) so platziert, damit diese von den Teamkindern mit Tennisbällen abgeschossen werden können – ähnlich wie der Apfel in der Geschichte von Wilhelm Tell.
- Dazu werden leere Kartonrollen von Toiletten- oder Haushaltspapier aufgestellt (evtl. auf einem Tisch) und obendrauf je ein «Apfel» platziert. Jedes Kind hat ein «Geschoss» (Tennisball) in der Hand und auf Kommando zielen alle Kinder beider Teams zeitgleich auf ihre «Äpfel». Während der gestoppten Zeit können die Kinder ihren geworfenen Ball immer wieder holen, hinter die Abwurfmarkierung zurückspringen und einen neuen Versuch starten. Evtl. unterschiedlich farbige Bälle verwenden, damit diese nicht von den anderen Teamkindern weggeschnappt werden.
- Nach Ablauf der gestoppten Zeit wird die Anzahl Treffer pro Team gezählt. Das Team mit den meisten abgeschossenen «Äpfeln» siegt.

Material:

- 16 Tennisbälle (pro Team 4 zum Werfen und 4 als «Äpfel»)
- Mind. 8 leere Kartonrollen von Toiletten-/Haushaltspapier oder Pilonen (Plastikhüte, die auf den Boden gestellt werden)
- Seil oder Kreide für Abwurflinie
- Stoppuhr

Apfelschlange

Spielbeschreibung:

- Jedes Teamkind erhält einen Apfel und muss versuchen, mit dem Sparschäler eine möglichst lange, zusammenhängende «Schlange» aus der Apfelschale zu machen.
- Wenn alle vier Teamkinder ihre Äpfel geschält haben, so werden die vier «Schlangen» lückenlos aneinander gereiht. Welches Team schafft die längere «Apfelschlange»? Das Messband verrät, welches Team gewonnen hat!

Material:

- 8 gleich grosse Äpfel
- Mehrere Sparschäler
- Messband